IGD-20

Test zaburzenia związanego z graniem w gry internetowe (IGD-20)

IGD-20 to narzędzie samoopisowe służące do oceny objawów i problemów związanych z zaburzeniem grania w gry internetowe. Obejmuje różne aspekty, takie jak zaabsorbowanie, objawy odstawienia, nadmierne korzystanie, konflikty i wpływ na codzienne życie.

Liczba pytań	20 pytań
Szacowany czas	15 minut
Język	Polski
Nazwa oryginalna	Internet Gaming Disorder Test
Grupa docelowa	Młodzież i dorośli
Autorzy	Halley M. Pontes, Orsolya Király, Zsolt Demetrovics, Mark D. Griffiths (2014)
Kategoria	Uzależnienia

Podgląd 20 pytań

Przez długie sesje grania często nie dosypiam.

Zdecydowanie się nie zgadzam | Nie zgadzam się | Nie mam zdania | Zgadzam się | Zdecydowanie się zgadzam

Nigdy nie gram w gry po to, żeby poprawić sobie nastrój.

Zdecydowanie się nie zgadzam | Nie zgadzam się | Nie mam zdania | Zgadzam się | Zdecydowanie się zgadzam

W tym roku znacznie wydłużyłem(-am) czas spędzany na graniu.

Zdecydowanie się nie zgadzam | Nie zgadzam się | Nie mam zdania | Zgadzam się | Zdecydowanie się zgadzam

Kiedy nie gram, łatwiej wpadam w irytację.

Zdecydowanie się nie zgadzam | Nie zgadzam się | Nie mam zdania | Zgadzam się | Zdecydowanie się zgadzam

Z powodu grania straciłem(-am) zainteresowanie innymi pasjami.

Zdecydowanie się nie zgadzam	Nie zgadzam się	Nie mam zdania	Zgadzam się	Zdecydowanie się zgadzam

Obliczanie wyników i interpretacja

Odpowiedzi ocenia się na skali typu Likerta, zwykle od 1 do 5. Wynik całkowity oblicza się, sumując wartości odpowiedzi; wysoki wynik wskazuje na możliwą obecność objawów zaburzenia grania.