GAS

Skala uzależnienia od gier wideo (GAS)

Skala uzależnienia od gier wideo (GAS) to kwestionariusz samoopisowy mierzący uzależnienie od gier wideo według kryteriów zaburzenia związanego z graniem w gry. Ocenia częstotliwość i nasilenie problemowych zachowań związanych z grami wideo w danym okresie, badając ich wpływ na życie społeczne, szkolne lub zawodowe.

Liczba pytań	21 pytań
Szacowany czas	7 minut
Język	Polski
Nazwa oryginalna	Game Addiction Scale
Grupa docelowa	Młodzież, młodzi dorośli
Autorzy	Jeroen S. Lemmens, Patti M. Valkenburg, Jochen Peter (2009)
Kategoria	Uzależnienia

Podgląd 21 pytań

Jak często w ciągu ostatnich sześciu miesięcy...

Myślałeś(-aś) o graniu przez cały dzień?

Nigdy | Rzadko | Czasami | Często | Bardzo często

Jak często w ciągu ostatnich sześciu miesięcy...

Spędzałeś(-aś) dużo wolnego czasu na grach?

Nigdy | Rzadko | Czasami | Często | Bardzo często

Jak często w ciągu ostatnich sześciu miesięcy...

Czułeś(-aś) się uzależniony(-a) od gry?

Nigdy | Rzadko | Czasami | Często | Bardzo często

Jak często w ciągu ostatnich sześciu miesięcy...

Grałeś(-aś) dłużej, niż zamierzałeś(-aś)?

Nigdy | Rzadko | Czasami | Często | Bardzo często

Jak często w ciągu ostatnich sześciu miesięcy...

Spędzałeś(-aś) na grach coraz więcej czasu?

Nigdy | Rzadko | Czasami | Często | Bardzo często

Obliczanie wyników i interpretacja

Każdą pozycję ocenia się na skali Likerta od 1 do 5 (lub od 1 do 7, w zależności od wersji), od „nigdy” do „bardzo często”. Wysoki wynik całkowity wskazuje na większe ryzyko uzależnienia. Punkt odcięcia dla uzależnienia różni się w zależności od badań, ale określona liczba pozycji ocenionych na ≥3 (lub ≥4 w niektórych wersjach) sugeruje problemowe uzależnienie.