GAS

# Schaal voor gameverslaving (GAS)

De GAS is een zelfrapportagevragenlijst die gameverslaving meet volgens de criteria voor een gamingstoornis. De vragenlijst beoordeelt de frequentie en de intensiteit van problematisch gamegedrag over een bepaalde periode en onderzoekt de impact op het sociale leven, op school of op het werk.

| | |
|---|---|
| Aantal vragen | 21 vragen |
| Geschatte duur | 7 minuten |
| Taal | Nederlands |
| Oorspronkelijke naam | Game Addiction Scale |
| Doelgroep | Adolescenten, jongvolwassenen |
| Auteurs | Jeroen S. Lemmens, Patti M. Valkenburg, Jochen Peter (2009) |
| Categorie | Verslaving |

## Voorbeeld van de 21 vragen

Hoe vaak in de afgelopen zes maanden...

**Dacht je de hele dag aan het spelen van een game?**

Nooit | Zelden | Soms | Vaak | Zeer vaak

Hoe vaak in de afgelopen zes maanden...

**Besteedde je veel vrije tijd aan games?**

Nooit | Zelden | Soms | Vaak | Zeer vaak

Hoe vaak in de afgelopen zes maanden...

**Voelde je je verslaafd aan een game?**

Nooit | Zelden | Soms | Vaak | Zeer vaak

Hoe vaak in de afgelopen zes maanden...

Speelde je langer dan je van plan was?

Nooit | Zelden | Soms | Vaak | Zeer vaak

Hoe vaak in de afgelopen zes maanden...

Besteedde je steeds meer tijd aan games?

Nooit | Zelden | Soms | Vaak | Zeer vaak

## Scoring en interpretatie

Elk item wordt beoordeeld op een Likertschaal van 1 tot 5 (of 1 tot 7, afhankelijk van de versie), van “nooit” tot “heel vaak”. Een hoge totaalscore wijst op een groter risico op verslaving. De afkapwaarde voor verslaving verschilt per studie, maar een bepaald aantal items met een score ≥ 3 (of ≥ 4 in sommige versies) wijst op problematische verslaving.