GAS

Skala for dataspillavhengighet (GAS)

Skala for dataspillavhengighet (GAS) er et selvrapporteringsskjema som måler dataspillavhengighet etter kriteriene for spillforstyrrelse. Det kartlegger hyppighet og intensitet av problematferd knyttet til dataspill i en gitt periode, og undersøker konsekvensene for sosialt liv, skole eller arbeid.

Antall spørsmål	21 spørsmål
Estimert tid	7 minutter
Språk	Norsk bokmål
Originalnavn	Game Addiction Scale
Målgruppe	Ungdom, unge voksne
Forfattere	Jeroen S. Lemmens, Patti M. Valkenburg, Jochen Peter (2009)
Kategori	Avhengighet

Forhåndsvisning av de 21 spørsmålene

Hvor ofte i løpet av de siste seks månedene ...

Har du tenkt på å spille hele dagen?

Aldri | Sjelden | Noen ganger | Ofte | Svært ofte

Hvor ofte i løpet av de siste seks månedene ...

Har du brukt mye fritid på spill?

Aldri | Sjelden | Noen ganger | Ofte | Svært ofte

Hvor ofte i løpet av de siste seks månedene ...

Har du følt deg avhengig av et spill?

Aldri | Sjelden | Noen ganger | Ofte | Svært ofte

Hvor ofte i løpet av de siste seks månedene ...

Har du spilt lenger enn du hadde tenkt?

Aldri | Sjelden | Noen ganger | Ofte | Svært ofte

Hvor ofte i løpet av de siste seks månedene ...

Har du brukt stadig mer tid på spill?

Aldri | Sjelden | Noen ganger | Ofte | Svært ofte

Skåring og tolkning

Hvert ledd vurderes på en Likert-skala fra 1 til 5 (eller 1 til 7 avhengig av versjon), fra «aldri» til «svært ofte». En høy totalskår viser større risiko for avhengighet. Cut-off-verdien for avhengighet varierer mellom studier, men et visst antall ledd vurdert til ≥3 (eller ≥4 i noen versjoner) tyder på problematisk avhengighet.