YMRS

Scala di valutazione della mania di Young (YMRS)

La YMRS è una scala di osservazione clinica che valuta la gravità dei sintomi maniacali nelle persone con disturbo bipolare. È compilata dal clinico sulla base di un colloquio semistrutturato e copre dimensioni come umore, attività motoria, eloquio e pensiero.

Numero di domande	11 domande
Durata stimata	15 minuti
Lingua	Italiano
Nome originale	Young Mania Rating Scale
Destinatari	Adulti con sospetto episodio maniacale
Autori	Vincent E. Young, Robert M. Biggs, Daniel M. Ziegler, Florence Lewis (1978)

Anteprima delle 11 domande

Umore elevato

0 - Assente | 1 - Lievemente o possibilmente aumentato, se interrogato

2 - Elevazione soggettiva netta; ottimista, sicuro/a di sé; allegro/a; appropriato al contenuto

3 - Elevato; inappropriato al contenuto; faceto | 4 - Euforico; risate inappropriate; canta

Aumento dell'attività motoria e dell'energia

0 - Assente | 1 - Soggettivamente aumentata | 2 - Animato/a; gesti aumentati

3 - Energia eccessiva; a tratti iperattivo/a; irrequieto/a (si può calmare)

4 - Eccitazione motoria; iperattività continua (non si può calmare)

Interesse sessuale

0 - Normale; non aumentato | 1 - Lievemente o possibilmente aumentato | 2 - Aumento soggettivo netto, se interrogato

3 - Contenuto sessuale spontaneo; si dilunga su argomenti sessuali; ipersessuale per auto-riferimento

4 - Atti sessuali espliciti (verso pazienti, personale o intervistatore)

Sonno

- 0 - Non riferisce alcuna diminuzione del sonno
- 1 - Dorme meno del normale fino a un'ora
- 2 - Dorme meno del normale per più di un'ora
- 3 - Riferisce una ridotta necessità di sonno
- 4 - Nega la necessità di dormire

Irritabilità

- 0 - Assente
- 2 - Soggettivamente aumentata
- 4 - Irritabile a tratti durante il colloquio; recenti episodi di rabbia o fastidio in reparto
- 6 - Frequentemente irritabile durante il colloquio; breve e brusco/a per tutto il tempo
- 8 - Ostile, non collaborante; colloquio impossibile

Scoring e interpretazione

Ogni item è valutato su una scala a 5 o a 9 punti, e alcuni item sono ponderati. Il punteggio totale è la somma di tutti gli item (massimo 60). Più alto è il punteggio, maggiore è la gravità dello stato maniacale.