IGDS9-SF

Scala del disturbo da gioco su Internet (IGDS9-SF)

L'IGDS9-SF è una scala autosomministrata di 9 item che valuta la gravità del disturbo da gioco su Internet secondo i criteri del DSM-5. È uno strumento rapido, adatto allo screening e al monitoraggio clinico del disturbo da gioco su Internet in adulti e adolescenti.

Numero di domande	9 domande
Durata stimata	3 minuti
Lingua	Italiano
Nome originale	Internet Gaming Disorder Scale
Destinatari	Adolescenti e adulti
Autori	Daria J. Kuss, Halley M. Pontes, Mark D. Griffiths (2015)
Categoria	Dipendenze

Anteprima delle 9 domande

Nell'ultimo anno (cioè negli ultimi 12 mesi):

Si sente assorbito/a dai pensieri sul suo comportamento di gioco?

Alcuni esempi: Pensa alle precedenti sessioni di gioco o anticipa la prossima? Pensa che il gioco sia diventato l'attività dominante nella Sua vita quotidiana?

Mai | Raramente | A volte | Spesso | Molto spesso

Nell'ultimo anno (cioè negli ultimi 12 mesi):

Prova più irritabilità, ansia o persino tristezza quando cerca di ridurre o di interrompere la Sua attività di gioco?

Mai | Raramente | A volte | Spesso | Molto spesso

Nell'ultimo anno (cioè negli ultimi 12 mesi):

Sente il bisogno di dedicare sempre più tempo al gioco per ottenere soddisfazione o piacere?

Mai | Raramente | A volte | Spesso | Molto spesso

Nell'ultimo anno (cioè negli ultimi 12 mesi):

Fallisce sistematicamente quando cerca di controllare o di interrompere la Sua attività di gioco?

Mai | Raramente | A volte | Spesso | Molto spesso

Nell'ultimo anno (cioè negli ultimi 12 mesi):

Ha perso interesse per i precedenti hobby e per altre attività di svago a causa del Suo coinvolgimento nel gioco?

Mai | Raramente | A volte | Spesso | Molto spesso

Somministra i tuoi questionari online

Invia un link al tuo paziente: risponde dal telefono o dal computer e ricevi i risultati con i punteggi via email.

Vedi il questionario su mentaal.org ›

Scoring e interpretazione

Ogni item è valutato su una scala Likert a 5 punti (da "mai" a "molto spesso"). Il punteggio totale è la somma dei punti di ciascun item (minimo 9, massimo 45). Un punteggio elevato suggerisce una maggiore gravità del disturbo da gioco su Internet. Il cut-off è generalmente fissato a 21 o più per indicare un rischio significativo.

Sei psicologo/a?

Con Mentaal hai a disposizione informazioni preziose per accompagnare i tuoi pazienti.

- Test standardizzati
- Scoring automatico
- Risultati ricevuti via email

Prova gratis | Vedi tutti i questionari

★★★★★

“Mentaal ha davvero semplificato la mia pratica online grazie al calcolo automatico dei punteggi e all'invio fluido dei questionari.”

Basile R. - Psicologo clinico