GAS

Scala di dipendenza dai videogiochi (GAS)

La Game Addiction Scale (GAS) è un questionario di autovalutazione che misura la dipendenza da videogiochi secondo i criteri del disturbo da gioco. Valuta la frequenza e l'intensità dei comportamenti problematici legati ai videogiochi in un determinato periodo, esplorandone l'impatto sulla vita sociale, scolastica o lavorativa.

Numero di domande	21 domande
Durata stimata	7 minuti
Lingua	Italiano
Nome originale	Game Addiction Scale
Destinatari	Adolescenti, giovani adulti
Autori	Jeroen S. Lemmens, Patti M. Valkenburg, Jochen Peter (2009)
Categoria	Dipendenze

Anteprima delle 21 domande

Con quale frequenza, negli ultimi sei mesi...

Ha pensato a giocare per tutto il giorno?

Mai | Raramente | A volte | Spesso | Molto spesso

Con quale frequenza, negli ultimi sei mesi...

Ha trascorso molto tempo libero a giocare?

Mai | Raramente | A volte | Spesso | Molto spesso

Con quale frequenza, negli ultimi sei mesi...

Si è sentito/a dipendente da un gioco?

Mai | Raramente | A volte | Spesso | Molto spesso

Con quale frequenza, negli ultimi sei mesi...

Ha giocato più a lungo di quanto intendesse?

Mai | Raramente | A volte | Spesso | Molto spesso

Con quale frequenza, negli ultimi sei mesi...

Ha dedicato sempre più tempo ai giochi?

Mai | Raramente | A volte | Spesso | Molto spesso

Scoring e interpretazione

Ogni item è valutato su una scala Likert da 1 a 5 (o da 1 a 7 a seconda della versione), da "mai" a "molto spesso". Un punteggio totale elevato indica un rischio maggiore di dipendenza. Il cut-off di dipendenza varia tra gli studi, ma un certo numero di item valutati ≥3 (o ≥4 in alcune versioni) suggerisce una dipendenza problematica.