SOGS

Questionnaire de dépistage du jeu problématique (SOGS)

Le SOGS est un questionnaire d'auto-évaluation utilisé pour dépister et mesurer la sévérité des comportements de jeu pathologique chez l'adulte. Il permet d'orienter le diagnostic et d'évaluer le besoin d'une intervention clinique. Ce test est basé sur les critères du DSM-III-R et a été largement utilisé dans la recherche et en clinique en raison de sa simplicité et de sa validité.

Nombre de questions	20 questions
Durée estimée	10 minutes
Langue	Français
Nom original	South Oaks Gambling Screen
Public cible	Adulte
Auteurs	Henry R. Lesieur, Sheila B. Blume (1987)
Catégorie	Addictions

Aperçu des 20 questions

Lorsque vous jouez, à quelle fréquence retournez-vous jouer un autre jour pour regagner l'argent que vous avez perdu ?

Jamais | Parfois (moins de la moitié des fois où je perds) | La plupart des fois où je perds | Chaque fois que je perds

Avez-vous déjà prétendu gagner de l'argent au jeu alors que ce n'était pas vrai ? En fait, vous aviez perdu ?

Jamais | Oui, moins de la moitié des fois où j'ai perdu | Oui, la plupart du temps

Avez-vous l'impression d'avoir déjà eu un problème avec les paris d'argent ou le jeu ?

Non | Oui | Oui, dans le passé, mais plus maintenant

Vous est-il déjà arrivé de jouer plus que vous n'en aviez l'intention ?

Oui | Non

Des personnes ont-elles déjà critiqué vos paris ou vous ont-elles dit que vous aviez un problème, que vous pensiez ou non que c'était vrai ?

Oui Non

Cotations & interprétations

Chaque réponse affirmative à certaines questions dénote la présence de comportements problématiques de jeu et est cotée à raison d'un point par réponse. Un score de 5 ou plus suggère un problème de jeu pathologique. Les scores plus faibles peuvent indiquer un risque ou un problème de jeu moins sévère.