GAS

Échelle d’addiction aux jeux vidéo (GAS)

La Game Addiction Scale (GAS) est un auto-questionnaire permettant de mesurer l’addiction aux jeux vidéo selon les critères du trouble du jeu vidéo. Elle évalue la fréquence et l’intensité des comportements problématiques liés aux jeux vidéo sur une période donnée, explorant l’impact sur la vie sociale, scolaire ou professionnelle.

Nombre de questions	21 questions
Durée estimée	7 minutes
Langue	Français
Nom original	Game Addiction Scale
Public cible	Adolescents, adultes jeunes
Auteurs	Jeroen S. Lemmens, Patti M. Valkenburg, Jochen Peter (2009)
Catégorie	Addictions

Aperçu des 21 questions

Au cours des six derniers mois, à quelle fréquence...

...avez-vous pensé à jouer toute la journée ?

Jamais | Rarement | Parfois | Souvent | Très souvent

Au cours des six derniers mois, à quelle fréquence...

...avez-vous passé beaucoup de temps libre à jouer ?

Jamais | Rarement | Parfois | Souvent | Très souvent

Au cours des six derniers mois, à quelle fréquence...

...vous êtes-vous senti(e) dépendant(e) à un jeu ?

Jamais | Rarement | Parfois | Souvent | Très souvent

Au cours des six derniers mois, à quelle fréquence...

...avez-vous joué plus longtemps que prévu ?

Jamais | Rarement | Parfois | Souvent | Très souvent

Au cours des six derniers mois, à quelle fréquence...

...avez-vous passé de plus en plus de temps à jouer ?

Jamais | Rarement | Parfois | Souvent | Très souvent

Cotations & interprétations

Chaque item est coté sur une échelle de Likert de 1 à 5 (ou 1 à 7 selon les versions), allant de « jamais » à « très souvent ». Un score total élevé indique un risque d'addiction plus important. Le seuil d'addiction varie selon les études mais un certain nombre d'items cotés ≥3 (ou ≥4 dans certaines versions) suggère une addiction problématique.