IGDS9-SF

Escala del Trastorno de Juego por Internet (IGDS9-SF)

La IGDS9-SF es una escala autoaplicada de 9 ítems que evalúa la gravedad del trastorno de juego según los criterios del DSM-5. Es un instrumento rápido, muy adecuado para el cribado y el seguimiento clínico del trastorno de juego por Internet en adultos y adolescentes.

Número de preguntas	9 preguntas
Duración estimada	3 minutos
Idioma	Español
Nombre original	Internet Gaming Disorder Scale
Población destinataria	Adolescentes y adultos
Autores	Daria J. Kuss, Halley M. Pontes, Mark D. Griffiths (2015)
Categoría	Adicciones

Vista previa de las 9 preguntas

Durante el último año (es decir, los últimos 12 meses):

¿Te sientes preocupado por tu comportamiento con el juego?

Algunos ejemplos: ¿Piensas en exceso cuando no estás jugando o anticipas en exceso a la próxima sesión de juego?, ¿Crees que el juego se ha convertido en la actividad dominante en tu vida diaria?

Nunca | Raramente | Ocasionalmente | A menudo | Muy a menudo

Durante el último año (es decir, los últimos 12 meses):

¿Sientes irritabilidad, ansiedad o incluso tristeza cuando intentas reducir o detener tu actividad de juego?

Nunca | Raramente | Ocasionalmente | A menudo | Muy a menudo

Durante el último año (es decir, los últimos 12 meses):

¿Sientes la necesidad de pasar cada vez más tiempo jugando para lograr satisfacción o placer?

Nunca | Raramente | Ocasionalmente | A menudo | Muy a menudo

Durante el último año (es decir, los últimos 12 meses):

¿Fallas sistemáticamente al intentar controlar o terminar tu actividad de juego?

Nunca | Raramente | Ocasionalmente | A menudo | Muy a menudo

Durante el último año (es decir, los últimos 12 meses):

¿Has perdido intereses en aficiones anteriores y otras actividades de entretenimiento como resultado de tu compromiso con el juego?

Nunca | Raramente | Ocasionalmente | A menudo | Muy a menudo

Administra tus cuestionarios en línea

Envía un enlace a tu paciente: responde desde el móvil o el ordenador, y recibes los resultados corregidos por email.

Ver el cuestionario en mentaal.org ›

Corrección e interpretación

Cada ítem se valora en una escala tipo Likert de 5 puntos (de «nunca» a «muy a menudo»). La puntuación total es la suma de los puntos de cada ítem (mínimo 9, máximo 45). Una puntuación alta sugiere una mayor gravedad del trastorno de juego por Internet. Generalmente se fija un punto de corte en 21 o más para indicar un riesgo significativo.

¿Eres profesional de la psicología?

Con Mentaal, obtén información útil para acompañar a tus pacientes.

- Tests estandarizados
- Corrección automática
- Resultados por correo electrónico

Probar gratis | Ver todos los cuestionarios

★★★★★

“Mentaal ha simplificado de verdad mi práctica online gracias a la corrección automática y al envío ágil de los cuestionarios.”

Basile R. - Psicólogo clínico