GAS

Escala de Adicción a los Videojuegos (GAS)

La Escala de Adicción a los Videojuegos (GAS) es un cuestionario autoaplicado que mide la adicción a los videojuegos según los criterios del trastorno de juego. Evalúa la frecuencia y la intensidad de las conductas problemáticas relacionadas con los videojuegos durante un periodo determinado y explora su impacto en la vida social, escolar o laboral.

Número de preguntas	21 preguntas
Duración estimada	7 minutos
Idioma	Español
Nombre original	Game Addiction Scale
Población destinataria	Adolescentes, adultos jóvenes
Autores	Jeroen S. Lemmens, Patti M. Valkenburg, Jochen Peter (2009)
Categoría	Adicciones

Vista previa de las 21 preguntas

En los últimos seis meses, ¿con qué frecuencia...

...piensas en jugar todo el día?

Nunca | Casi nunca | A veces | A menudo | Muy a menudo

En los últimos seis meses, ¿con qué frecuencia...

...has pasado mucho tiempo libre jugando?

Nunca | Casi nunca | A veces | A menudo | Muy a menudo

En los últimos seis meses, ¿con qué frecuencia...

...te has sentido adicto/a a un juego?

Nunca | Casi nunca | A veces | A menudo | Muy a menudo

En los últimos seis meses, ¿con qué frecuencia...

...has jugado más tiempo del que tenías previsto?

Nunca | Casi nunca | A veces | A menudo | Muy a menudo

En los últimos seis meses, ¿con qué frecuencia...

...has aumentado el tiempo que dedicas a jugar?

Nunca | Casi nunca | A veces | A menudo | Muy a menudo

Corrección e interpretación

Cada ítem se valora en una escala tipo Likert de 1 a 5 (o de 1 a 7 según la versión), que va de «nunca» a «muy a menudo». Una puntuación total alta indica un mayor riesgo de adicción. El punto de corte de adicción varía según los estudios, pero un determinado número de ítems valorados con ≥ 3 (o ≥ 4 en algunas versiones) sugiere una adicción problemática.