IGDS9-SF

Skala zur Internetspielstörung (IGDS9-SF)

Die IGDS9-SF ist eine Selbstbeurteilungsskala mit 9 Items, die den Schweregrad der Störung durch Spielen von Internetspielen nach DSM-5-Kriterien erfasst. Sie ist ein schnelles Instrument, das sich gut für das Screening und die klinische Verlaufskontrolle der Internetspielstörung bei Erwachsenen und Jugendlichen eignet.

Anzahl der Fragen	9 Fragen
Geschätzte Dauer	3 Minuten
Sprache	Deutsch
Originalname	Internet Gaming Disorder Scale
Zielgruppe	Jugendliche und Erwachsene
Autor:innen	Daria J. Kuss, Halley M. Pontes, Mark D. Griffiths (2015)
Kategorie	Sucht

Vorschau der 9 Fragen

Im vergangenen Jahr (d. h. in den letzten 12 Monaten):

Fühlen Sie sich von Ihrem Spielverhalten vereinnahmt?

Einige Beispiele: Denken Sie an frühere Spielsitzungen oder freuen Sie sich schon auf die nächste? Glauben Sie, dass das Spielen zur wichtigsten Aktivität in Ihrem Alltag geworden ist?

Nie | Selten | Manchmal | Oft | Sehr oft

Im vergangenen Jahr (d. h. in den letzten 12 Monaten):

Fühlen Sie sich gereizter, ängstlicher oder sogar trauriger, wenn Sie versuchen, Ihr Spielen einzuschränken oder aufzugeben?

Nie | Selten | Manchmal | Oft | Sehr oft

Im vergangenen Jahr (d. h. in den letzten 12 Monaten):

Haben Sie das Bedürfnis, immer mehr Zeit mit Spielen zu verbringen, um Befriedigung oder Vergnügen zu erleben?

Nie | Selten | Manchmal | Oft | Sehr oft

Im vergangenen Jahr (d. h. in den letzten 12 Monaten):

Scheitern Sie regelmäßig, wenn Sie versuchen, Ihr Spielen zu kontrollieren oder aufzugeben?

Nie | Selten | Manchmal | Oft | Sehr oft

Im vergangenen Jahr (d. h. in den letzten 12 Monaten):

Haben Sie wegen des Spielens das Interesse an früheren Hobbys und anderen Freizeitbeschäftigungen verloren?

Nie | Selten | Manchmal | Oft | Sehr oft

Führen Sie Ihre Fragebögen online durch

Senden Sie einen Link: Ihre Patient:innen antworten am Handy oder Computer, und Sie erhalten die ausgewerteten Ergebnisse per E-Mail.

Fragebogen auf mentaal.org ansehen ›

Auswertung und Interpretation

Jedes Item wird auf einer fünfstufigen Likert-Skala bewertet (von „nie“ bis „sehr oft“). Der Gesamtwert ist die Summe der Punkte aller Items (minimal 9, maximal 45). Ein hoher Wert spricht für einen höheren Schweregrad der Internetspielstörung. Als Cut-off-Wert für ein erhebliches Risiko wird in der Regel ein Wert ab 21 angesetzt.

Sind Sie Psycholog:in?

Mit Mentaal erhalten Sie aussagekräftige Informationen, um Ihre Patient:innen zu begleiten.

- Standardisierte Tests
- Automatische Auswertung
- Ergebnisse per E-Mail

Kostenlos testen | Alle Fragebögen ansehen

★★★★★

“Ich nutze Mentaal jetzt seit 2 Monaten, und dieses Tool hat meine Sicht auf die Behandlung und meinen Terminkalender revolutioniert!”

 Lena H. - Online-Psychologin (KVT)