GAS

Skala zur Videospielsucht (GAS)

Die Game Addiction Scale (GAS) ist ein Selbstbeurteilungsfragebogen, der Videospielsucht nach den Kriterien der Computerspielstörung misst. Sie erfasst Häufigkeit und Intensität problematischer Verhaltensweisen im Zusammenhang mit Videospielen über einen bestimmten Zeitraum und untersucht die Auswirkungen auf das soziale, schulische oder berufliche Leben.

Anzahl der Fragen	21 Fragen
Geschätzte Dauer	7 Minuten
Sprache	Deutsch
Originalname	Game Addiction Scale
Zielgruppe	Jugendliche, junge Erwachsene
Autor:innen	Jeroen S. Lemmens, Patti M. Valkenburg, Jochen Peter (2009)
Kategorie	Sucht

Vorschau der 21 Fragen

Wie oft in den letzten 6 Monaten ...

... haben Sie den ganzen Tag ans „gamen“ gedacht?

Nie | Selten | Manchmal | Oft | Sehr oft

Wie oft in den letzten 6 Monaten ...

... haben Sie viel Freizeit mit „gamen“ verbracht?

Nie | Selten | Manchmal | Oft | Sehr oft

Wie oft in den letzten 6 Monaten ...

... haben Sie sich süchtig nach einem Spiel gefühlt?

Nie | Selten | Manchmal | Oft | Sehr oft

Wie oft in den letzten 6 Monaten …

… haben Sie länger „gegamet“ als ursprünglich beabsichtigt?

Nie | Selten | Manchmal | Oft | Sehr oft

Wie oft in den letzten 6 Monaten …

… haben Sie immer mehr Zeit mit „gamen“ verbracht?

Nie | Selten | Manchmal | Oft | Sehr oft

Auswertung und Interpretation

Jedes Item wird auf einer Likert-Skala von 1 bis 5 (je nach Version von 1 bis 7) bewertet, von „nie“ bis „sehr oft“. Ein hoher Gesamtwert weist auf ein höheres Suchtrisiko hin. Der Cut-off-Wert für eine Sucht variiert zwischen den Studien, eine bestimmte Anzahl von Items mit einem Wert ≥ 3 (in manchen Versionen ≥ 4) spricht jedoch für ein problematisches Suchtverhalten.